

**Company**  
**Description**

LUDUS es una empresa de Bizkaia, formada por gente joven, con ganas, ilusión y mucha experiencia en el campo de las tecnologías Inmersivas, en la que Desarrollamos simulaciones de VR para sectores industriales y de emergencia.

**Information**

📅 Deadline: 2019-05-15  
🏢 Category: Business  
📍 Province: Alava

🌐 Country: Basque Country  
📍 City: Bilbao

**Company****Ludus Global****Main functions, requisites & benefits****Main functions**

Diseñar cada simulación de acuerdo con las especificaciones proporcionadas, buscando siempre la excelencia.  
Crear de documentación técnica del trabajo realizado.  
Implicarte e interesarte en colaborar con lxs miembros del equipo para completar los proyectos a tiempo.  
Contribuir al desarrollo del sistema, ayudando en el diseño e implementación de nuevas características y capacidades básicas.

**Requisites**

Requisitos mínimos:  
Más de 3 años de experiencia en Unity 3D.  
Amplio conocimiento de C#.  
Conocimientos de Git.  
Capacidad de escribir código legible, limpio y optimizado.  
Actitud proactiva, resolutiva y habilidades de comunicación con el resto del equipo.  
Adaptación e interiorización de nuevas metodologías de trabajo.  
Se valorará:  
Experiencia en proyectos con realidad virtual.  
Amplios conocimientos en el sistema de Networking en Unity3D.  
Conocimientos de SQL Server.  
Experiencia en profiling y optimización con Unity3D.  
Conocimientos en unit testing, stress tests, bots...

**Benefits**

Quieres trabajar y crecer en la empresa líder de Realidad Virtual y la Industria 4.0, desarrollando simulaciones para las grandes multinacionales? ¿Quieres desarrollarte junto a un equipo joven y experto, y aportar al desarrollo de las tecnologías inmersivas más disruptivas del mercado? En LUDUS Bilbao, buscamos un/a programador/a, que a cambio de un salario competitivo y con posibilidad de bonus, una política de formación continua, horarios flexibles y un ambiente de trabajo inmejorable, entre a formar parte de nuestro equipo.