

Company Description

Vicomtech (www.vicomtech.org) es un Centro Tecnológico de Investigación Aplicada, de naturaleza privada, especializado en Computer Graphics, Visual Computing, Interaction, Communication y Multimedia, localizado en Donostia-San Sebastian. Vicomtech es miembro de GraphicsMedia.net, la Red Internacional especializada en Computer Graphics (www.graphicsmedia.net), con sede en Alemania. Con 7 departamentos y más de 130 investigadores, incluyendo 38 Ph.D., y con más de 75 publicaciones científicas anuales, Vicomtech promueve el uso de las últimas tecnologías provenientes de la investigación en aplicaciones que apoyan el ciclo de innovación de las empresas e instituciones de nuestro entorno. Nuestros sectores de actividad incluyen, entre otros, Digital Media y tecnologías audiovisuales con un foco muy marcado en investigación aplicada a problemas reales de la industria. Aproximadamente el 45% de la actividad del centro se desarrolla para empresas e instituciones bajo contrato, 25% en proyectos Europeos (EU Projects, H2020) y el 30 % en convocatorias públicas nacionales y locales competitivas (principalmente competitivas).

Information

📅 Deadline: 2019-12-31
🏢 Category: Academia
📍 Province: Gipuzkoa

🌐 Country: Basque Country
🏙️ City: San Sebastian

Company

Vicomtech

vicomtech
visual interaction & communication technologies

Main functions, requisites & benefits

Main functions

Buscamos un/a candidato/a con conocimientos avanzados en el ámbito de la informática y/o las telecomunicaciones, y con experiencia en tecnologías multimedia, formatos de codificación y protocolos de streaming. Es necesario tener experiencia en procesamiento de contenido multimedia y estar familiarizado con formatos de compresión de vídeo y audio, y protocolos estándar de envío en tiempo real, para incorporación inmediata en el departamento de Digital Media. Se busca una persona con actitud proactiva y resolutiva, que cuente con capacidades de liderazgo técnico para desarrollo de soluciones software que apliquen las tecnologías media en múltiples sectores como Entretenimiento, Industria 4.0, Automoción, eHealth).

Requisites

Debe reunir el siguiente perfil: Educación: Ingeniería o Grado en Informática o Telecomunicación. Experiencia: Se requiere experiencia (> 2 años) en el ámbito de uso de tecnologías y desarrollo en frameworks multimedia, así como manejo de sistemas de control de versiones como GIT y de productización/virtualización basado en Dockers. El puesto requiere conocimientos y experiencia en lenguajes como C/C++ en entornos Linux. El candidato debe encontrarse familiarizado con el procesamiento de estándares de codificación (H.264, HEVC, VVC o AAC), la configuración de protocolos de streaming (RTP, MPEG-DASH, HLS, etc.), así como la integración de soluciones comerciales de distribución (Wowza, CDN Akamai, etc.) y de protección de contenidos (AES, CENC, Widevine, Fairplay). Valorando positivamente la familiarización con frameworks Open Source (FFMPEG, Gstreamer o NGINX) así como con plataformas embebidas como iMX y entornos de desarrollo basados en recetas YOCTO. Idiomas: Castellano e inglés Se valorará: Máster Universitario en el ámbito de las telecomunicaciones o informática Experiencia laboral demostrada en las tecnologías requeridas Ser autor o co-autor de artículos científicos en congresos internacionales o revistas científicas de relevancia Internacional.

Benefits

Vinculación con un centro dinámico, innovador y puntero en el ámbito de Computer Graphics, Visual Computing y Multimedia a nivel estatal y europeo. Ella/él trabajará en un equipo multidisciplinar con otros miembros dentro del departamento de Digital Media, contribuyendo a proyectos en marcha en la actualidad y posibles nuevos proyectos a futuro, así como a librerías software en forma de SDK en constante crecimiento dentro de Vicomtech.