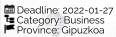


DESARROLLADOR WEB

Company Description

En Vicomtech hacemos I+D+i aplicada; tendemos un puente entre la investigación básica y la industria. Investigamos y desarrollamos tecnologías atendiendo siempre a la demanda del mercado y aportando soluciones reales a las empresas.

Information



S Country: Basque Country ■ City: Donostia Company

Vicomtech



Main functions, requisites & benefits

Main functions

Buscamos un candidato con conocimientos avanzados en el campo de la informática, las telecomunicaciones y/o el desarrollo de software y que tenga experiencia en la implementación de aplicaciones basadas en datos, machine learning y contenidos de vídeo en entornos web. Será necesario poseer experiencia en desarrollo web pasada en HTML5, JavaScript y/o Typescript, tanto front-end como, especialmente, back-end, en entornos como Angular, Node, React, Polymer, Backbone, Go y/o jQuery.

Requisites

Formación: Grado o Licenciatura en Informática, Telecomunicaciones o Desarrollo de Software. Experiencia probada (>2 años) en Desarrollo de entornos en JavaScript y conocimientos de HTML5 y CSS3, así como el manejo de sistemas de control de versiones de software como GIT. Idiomas: Español e Inglés. Es necesario demostrar una actitud proactiva y decidida hacia el desarrollo de soluciones de software innovadoras, el trabajo en equipo, el aprendizaje continuo y el crecimiento profesional y la adaptación a nuevos retos. Se valorará: Máster Universitario en el campo de las Telecomunicaciones, Informática o Desarrollo de Software. Experiencia en el Desarrollo de aplicaciones web basadas en datos. Experiencia en la creación de diseños web atractivos, accesibles y receptivos. Experiencia en el diseño, desarrollo, control y testeo de APIs (p.ej. Swagger (OpenAPI), Postman, Flask, Nginx, etc.). Experiencia con la gestión de datos utilizando bases de datos como MongoDB o PostgreSQL. Experiencia con Docker. Experiencia con proveedores en la Nube (AWS y/o Azure). Experiencia en el servicios de gestión y tratamiento de flujos multimedia (codificación, streaming, señalización, etc.). Experiencia con lenguajes de programación como Python or C ++. Experiencia en entornos Linux (gestión de usuarios, gestión de servicios, control de procesos y sintonización). Experiencia en el desarrollo de aplicaciones para plataformas móviles, Android y/o iOS. Ser autor o coautor de artículos científicos en congresos internacionales o revistas científicas de relevancia internacional.