




## Company Description

Vicomtech es un centro innovador y puntero en los campos de la Computación Visual y la Inteligencia Artificial, tanto a nivel nacional como europeo, con clientes nacionales e internacionales de primera línea. Te unirás a un equipo dinámico en el departamento de Digital Media y participarás en proyectos apasionantes que te ofrecerán la oportunidad de aprender y crecer como investigador en un contexto internacional. Tendrás la oportunidad de trabajar en una cartera diversa de proyectos, desde pequeños proyectos de innovación con PYMES locales hasta grandes proyectos de investigación europeos tan diferentes como la ópera (<https://www.traction-project.eu>) y la seguridad (<https://h2020-infinity.eu>). Esperamos que contribuyas a las diferentes fases de desarrollo de los proyectos, y que eventualmente dirijas tus propios proyectos. Por lo tanto, debe tener una actitud proactiva y asumir el liderazgo cuando sea necesario. También se requiere una actitud orientada al trabajo en equipo.

## Information

 Deadline: 2022-05-31  
 Category: Business  
 Province: Gipuzkoa

 Country: Basque Country  
 City: Donostia-San Sebastián

## Company

Vicomtech

**vicomtech**  
visual interaction & communication technologies

## Main functions, requisites & benefits

### Main functions

Buscamos un investigador motivado para que participe en nuestros proyectos y en la creación de experiencias mediáticas interactivas y participativas innovadoras, incluyendo entornos web y de Realidad Extendida (XR). Buscamos a alguien interesado en ayudarnos a diseñar interacciones e interfaces de usuario novedosas, implementar prototipos y evaluarlos en el laboratorio y en el mundo real. Dependiendo de tu nivel de experiencia, esperamos que participes o dirijas las fases de diseño y evaluación de nuestro ciclo de investigación, así como que contribuyas al desarrollo de pruebas de concepto e implementaciones de prototipos.

### Requisites

Las personas aspirantes deben tener: Una licenciatura en informática, diseño, artes o psicología. Experiencia en el diseño de interfaces de usuario interactivas. Conocimiento de técnicas cualitativas y cuantitativas para la investigación de usuarios. Conocimientos básicos de programación para el desarrollo de la web y la RX o el análisis de datos. Interés en contribuir a revistas y conferencias académicas. Idiomas: Buen dominio del inglés, tanto hablado como escrito. El español es útil, pero no obligatorio. Valoramos que las candidaturas cuenten con: Máster o Doctorado en Ciencias de la Computación, Interacción Persona-Ordenador o similar. Experiencia práctica en el desarrollo de aplicaciones web y/o XR. Experiencia práctica en el diseño de experimentos. Experiencia práctica con métodos de investigación cuantitativos y/o cualitativos. Experiencia práctica como propietario del producto o gestor de proyectos. Conocimiento de estadística descriptiva y métodos de comprobación de hipótesis. Interés en realizar un doctorado en esta área. Publicaciones científicas.

### Benefits

Vinculación con un centro dinámico, innovador y puntero en el ámbito de Computer Graphics, Visual Computing y Multimedia a nivel estatal y europeo.